



18-20-M/01 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE

Informace o oboru:

- čtyřletý maturitní obor
- jednotné přijímací zkoušky z matematiky a českého jazyka
- výuka programování vyšších a nižších programovacích jazyků (dle zaměření)
- důraz je kladen na znalosti teorie databází a databázové aplikace
- pokročilé znalosti operačních systémů a počítačových sítí
- seznámení s kancelářským balíkem Office, používání základních i nadstandardních funkcí a vlastností
- praxe ve školních laboratořích i ve firmách

Proč si vybrat tento obor:

- žáci pravidelně obsazují přední příčky vědomostních a dovednostních celostátních soutěží
- většina absolventů odchází na vysoké školy, kde dosahují vynikajících studijních výsledků
- poptávka po absolventech IT oborů na trhu práce, často s možností nadstandardního finančního ohodnocení
- praktické zkušenosti a dovednosti nabyté v nových moderně vybavených laboratořích
- žáci mají již v průběhu studia na střední škole možnost pracovat v rámci programu spolupráce s vysokými školami na specializovaných pracovištích těchto škol
- možnosti vycestovat na odborné stáže do zahraničí i mimo Evropu



Střední škola průmyslová, technická a automobilní Jihlava

| Povinné předměty | 1. | 2. | 3. | 4. |
|---|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Český jazyk | 2 | 1 | 1 | 2 |
| Anglický jazyk | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Dějepis | 2 | - | - | - |
| Občanská nauka | - | 2 | 1 | - |
| Fyzika | 2 | 2 | - | - |
| Chemie | 1 | - | - | - |
| Environmentální výchova | 1 | - | - | - |
| Matematika | 4 | 3 | 3 | 4 |
| Literatura | 1 | 2 | 2 | 1 |
| Tělesná výchova | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Informatika | 1 | - | - | - |
| Informační technologie - cvičení | 3 | - | - | - |
| Ekonomika | - | 1 | 1 | 1 |
| Hardware | - | 2 | 2 | 1 |
| Základní programové vybavení | - | - | 3 | 3 |
| Aplikační programové vybavení | - | 2 | 2 | 3 |
| Zpracování multimédií | - | 2 | - | - |
| Základy zpracování dat | - | 2 | - | - |
| Počítačové sítě | - | - | 3 | 2 |
| Programování a vývoj aplikací | - | 2 | 2 | 3 |
| Základy programování | 2 | - | - | - |
| Mobilní aplikace | - | - | 2 | 2 |
| Elektronické počítače (EPO) Programovací metody (PRM) /* | - | - | 3 | 2 |
| EPO-PLC (EPO) Interaktivní aplikace (PRM) /* | - | - | - | 2 |
| Technická dokumentace | 2 | - | - | - |
| Základy elektrotechniky | 2 | - | - | - |
| Číslíková technika | - | 2 | - | - |
| Elektronika | - | 2 | - | - |
| Praxe | 3 | 3 | 3 | - |
| Povinně volitelný předmět | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Celkem týdně | 32 | 34 | 34 | 32 |

/*Uvedené údaje platí pro zaměření EPO (elektronické počítače) nebo PRM (programovací metody), které si žáci volí ve druhém ročníku





18-20-M/O1 INFORMAČNÍ TECHNOLOGIE Multimédia a Webdesign

Informace o oboru:

- čtyřletý maturitní obor
- jednotné přijímací zkoušky z matematiky a českého jazyka
- pokročilé znalosti pro práci se zvukem, videem, 3D modelování a animace
- výuka programování ve vyšších programovacích jazycích (dle zaměření)
- důraz je kladen na znalosti teorie databází a databázové aplikace
- pokročilé znalosti operačních systémů a počítačových sítí
- seznámení s kancelářským balíkem Office, používání základních i nadstandardních funkcí a vlastností
- praxe ve školních laboratořích i ve firmách
- studium zakončeno obhajobou maturitní práce

Proč si vybrat tento obor:

- žáci pravidelně obsazují přední příčky vědomostních a dovednostních celostátních soutěží
- většina absolventů odchází na vysoké školy, kde dosahují vynikajících studijních výsledků
- poptávka po absolventech IT oborů na trhu práce, často s možností nadstandardního finančního ohodnocení
- praktické zkušenosti a dovednosti nabyté v nových moderně vybavených laboratořích
- žáci mají již v průběhu studia na střední škole možnost pracovat v rámci programu spolupráce s vysokými školami na specializovaných pracovištích těchto škol
- možnosti vycestovat na odborné stáže do zahraničí i mimo Evropu



| Povinné předměty | 1. | 2. | 3. | 4. |
|----------------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Český jazyk | 2 | 1 | 1 | 2 |
| Anglický jazyk | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Dějepis | 2 | - | - | - |
| Občanská nauka | - | 2 | 1 | - |
| Fyzika | 2 | 2 | - | - |
| Chemie | 1 | - | - | - |
| Environmentální výchova | 1 | - | - | - |
| Matematika | 4 | 3 | 3 | 4 |
| Literatura | 1 | 2 | 2 | 1 |
| Tělesná výchova | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Informatika | 1 | - | - | - |
| Informační technologie - cvičení | 3 | - | - | - |
| Ekonomika | - | 1 | 1 | 1 |
| Hardware | - | 2 | 2 | 1 |
| Základní programové vybavení | - | - | 3 | 3 |
| Aplikační programové vybavení | - | 2 | 2 | 3 |
| Grafika | 2 | - | - | - |
| Základy zpracování dat | - | 2 | - | - |
| Digitální fotografie | - | 3 | - | - |
| Zvuková produkce | - | - | 3 | - |
| Animace a 3D modelování | - | - | 2 | 2 |
| Postprodukce AV | - | - | - | 2 |
| Audiovizuální tvorba | - | 2 | - | - |
| Aplikovaný design a 3D tisk | - | - | - | 2 |
| Počítačové sítě | - | - | 3 | 2 |
| Programování a vývoj aplikací | - | 2 | 2 | 2 |
| Základy programování | 2 | - | - | - |
| Výtvarný základ | - | 2 | - | - |
| Základy designu | - | - | 2 | - |
| Seminář DMP | - | - | - | 1 |
| Technická dokumentace | 2 | - | - | - |
| Digitální publikace | - | 2 | - | - |
| Marketing a reklama | - | - | 1 | - |
| Praxe | 3 | - | - | - |
| Povinně volitelný předmět | 1 | 1 | 1 | 1 |
| Celkem týdně | 32 | 34 | 34 | 32 |

